**Bài tập về mảng động**

1. Nhập ArrayList tập n số nguyên dương từ bàn phím:

* Duyệt mảng bằng nhiều cách khác nhau
* Bỏ các thành phần trùng nhau, hay hiển thị list chỉ gồm các phần tử không trùng nhau
* Hiển thị số lần xuất hiện của các phần tử trong list
* Nhập 1 số từ bàn phím, hiển thị các chỉ số (index) của phần tử ấy trong mảng
* Đảo ngược và xáo trộn mảng sử dụng Collections.

Bài 2:

Tạo đối tượng sinh viên có các thuộc tính mã (int, không trùng nhau), tên, ngày sinh, địa chỉ, giới tính, mã ngành học (String); Tạo danh sách Sinh viên

* Thêm sinh viên vào danh sách Sinh viên.
* Sắp xếp danh sách Sinh viên theo thứ tự tăng dần tên và mã ngành học
* Hiển thị các sinh viên tìm kiếm theo tên hoặc ngành học
* Xóa sinh viên khi nhập vào mã sv

Bài 3:

Sử dụng ArrayList

Nối tiếp bài quản lý Book buổi 5, xây dựng lớp BookShelf thể hiện cho 1 kệ sách.

1 kệ sách có các thông tin: mã kệ (String), vị trí kệ (int) và ds sách.

Xây dựng lớp BookHouse thể hiện cho 1 nhà sách.

1 nhà sách có các thông tin: danh sách các kệ sách, cho rằng nhà sách chứa tối đa được 30 kệ.

Xây dựng chương trình:

1. Thêm 1 quyển sách mới vào 1 kệ sách theo mã kệ ( nhập từ bàn phím)
2. Thêm 1 quyển sách mới vào 1 kệ sách theo vị trí kệ (nhập từ bán phím)
3. Hiển thị thông tin sách nằm ở thông tin kệ nào theo mã sách.
4. Hiển thị thị thông tin danh sách nhà sách: mã kệ, vị trí kệ, tổng số sách hiện có theo kệ.
5. In tổng số sách nhà sách hiện có
6. Thoát